



Benjamin Lemcke

Wirtschaftsinformatiker mit Entwicklungserfahrung
und unternehmerischem Mindset



Motivation

Ich arbeite gerne in interdisziplinären Teams, welche die Welt bewegen möchten. Es inspiriert mich, Produkte und Dienstleistungen zu entwickeln, welche grösser sind als die Summe ihrer Einzelteile. Ich gewinne Energie, wenn ich zusammen mit meinem Team Probleme bewältige und am Ende des Tages einen echten Mehrwert geschaffen habe.

Persönliche Angaben

Nationalität
Schweiz

Geburtsdatum
28.11.1989

Zivilstand
ledig

Kontakt

Kontaktformular
<https://lemckes.ch/contact>

Website
<https://lemckes.ch>

Social
<https://www.linkedin.com/in/benjamin-lemcke-b8299327/>

Profil

Unternehmerisch denkender Wirtschaftsinformatiker mit Hintergrund in Motivation Design und Game Development und 8 Jahren Berufserfahrung in Konzeption, Planung, Implementierung und Begleitung von Softwareprojekten und Projektmanagement über die gesamte Wertschöpfungskette und den ganzen Lebenszyklus.

Mitarbeitende und Vorgesetzte sagen, ich sei engagiert und fleissig und löse meine Aufgaben präzise, zielstrebig und effizient. Ich sehe mich als engagierten Teamplayer, der strategisches Denken und operative Ausführung mit einer Prise Pragmatismus verbindet.

Kernkompetenzen

Plan	Build	Run
<ul style="list-style-type: none">• Agiles Arbeiten in KMUs• Requirements Engineering• Lean Startup / Lean Canvas• Applikationsarchitektur	<ul style="list-style-type: none">• Full-Stack Development• Relationale Datenbanken• DevOps, CI/CD• SaaS, CaaS, PaaS, IaaS	<ul style="list-style-type: none">• Lifecycle Management• Change Management• Interdisziplinäre Koordination• Stakeholder Management

Arbeitserfahrung

Januar 2017 - Heute

OpinionGames GmbH: CEO / Co-Founder

- Konzeption, Planung, Implementierung und Begleitung verschiedener Softwareprojekte in verschiedenen Technologien und für verschiedene Plattformen über die gesamte Wertschöpfungskette und den gesamten Lebenszyklus, darunter iOS/Android Apps (inkl. Backend und Datenbanken), Virtual Reality und komplexe Webapplikationen.
- Project Management, Product Ownership, Kundenbegleitung, Business Administration und Controlling.

Mai 2021 - Februar 2022

Refense AG: Unity 3D Developer

- Konzeption und Planung von Virtual Reality Applikationen für First Responder Trainings, inkl. Requirements Engineering, Erarbeitung der Applikationsarchitekturen und De facto Product Ownership.
- Entwicklung und Wartung in Unity3D/C#, inkl. Code Reviews, automatisierte Test Cases und Integration externer Frameworks.
- Begleitung und Norming eines neuen Teams in agilem Setup.

August 2014 - Juli 2020

Hocoma AG: Game Developer

- Konzeption, Entwicklung und Wartung von Serious Games Neurorehabilitation mit Unity3D/C# in agilem Umfeld.
- Interdisziplinäre Koordination zwischen klinischen Anforderungen, bestehender Applikationsarchitektur und Unternehmensziele.

2013 - 2014

FBM Communications: Temporär-Einsätze

2012 - 2012

Dream-Design AG: Game Developer

2011 - 2013

Gemeindeverwaltung Niederweningen: Verschiedene Temporär-Einsätze

2009 - 2012

Televista 8304: Video Editor

2009 - 2011

Kurier: Freier Journalist

2009

DBS: Reiseleitung Deutsch-Britischer Schülerdienst nach England

Benjamin Lemcke

Wirtschaftsinformatiker mit Entwicklungserfahrung
und unternehmerischem Mindset



Aus- und Weiterbildungen

2020 - 2022

Wirtschaftsinformatik, Master of Science

ZHAW Zürcher Hochschule der angewandten Wissenschaften
+ Aufnahme in Ehrengesellschaft „Beta Gamma Sigma“
+ Auszeichnung „Dean’s List“ (unter den 20% besten Absolventen)

2012 - 2014

Game Design, Master of Arts

ZHdK Zürcher Hochschule der Künste
+ Nominierung der Masterarbeit für Schweizer Werkbundpreis

2009 - 2012

Game Design, Bachelor of Arts

ZHdK Zürcher Hochschule der Künste

2009

Sprachaufenthalt Englisch

Kent School of English

2002 - 2008

Matura, Musisches Profil

KZB Kantonsschule Zürich Birch

Sprachen

Deutsch



Englisch



Französisch



Hard Skills



Sprachen und Frameworks (u.a.)

Java, Python

Javascript, JQuery, Laravel, Blade, BPMN, Archimate

C#, PHP, SQL, HTML, CSS, Twig 2, Symfony, Doctrine, Bootstrap

Programme (u.a.)

Autodesk Maya, 3D Studio Max, Jetbrains Rider, Kubernetes

Playcanvas, Team Foundation Server, Adobe Photoshop / Illustrator / XD / Premiere, Docker, PivotalTracker, Azure Functions, Azure DevOps

Unity3D, Visual Studio, Visual Studio Code, Git, Plastic SCM, Asana, Slack,

Projektmanagement (u.a.)

Wasserfall, Kanban

Scrum, Lean Startup

Soft Skills

Ergebnisorientierung

In Projekten behalte ich die Weitsicht und den Fokus auf den Mehrwert unter Einhaltung der Rahmenbedingungen und der nötigen Prise Pragmatismus.

Teamkompetenz

Indem ich einen aktiven und konstruktiven Austausch fördere und das ganze Team in Entscheidungen miteinbeziehe, erreiche ich einen hohen Zusammenhalt, um auch Krisen gemeinsam zu bewältigen.

Analytisches und vernetztes Denken

Durch methodische Planung, agile Flexibilität und aktive Priorisierung meistere ich jede Problemstellung.

Kritik und Lernbereitschaft

Ich lebe eine offene Fehlerkultur, suche stets Herausforderungen und lerne aus jeder Situation.

Offenheit und Flexibilität

Durch meine langjährige Erfahrung und vielseitigen Kompetenzen betrachte ich Situationen aus unterschiedlichen Perspektiven und bringe interdisziplinäre Projekte zum Erfolg.

Hobbies

Musik

Klassischer Gesang

Sport

Tauchen, Kite Surfing, Tanzen